

# Лекция 4

16 февраля

# Изменение естественного порядка выполнения программы

- Арифметические операции
- CMP
  - r/m 8/16/32, imm 8/16/32
  - r/m 8/16/32, r 8/16/32
  - r 8/16/32, r/m 8/16/32
- TEST
  - r/m 8/16/32, imm 8/16/32
  - r/m 8/16/32, r 8/16/32
- JMP
  - r/m/imm 32
- Jcc
  - imm32
- Переходы
  - Абсолютные
  - Относительные



|             | OF | SF | ZF | PF | CF |
|-------------|----|----|----|----|----|
| ADD         | M  | M  | M  | M  | M  |
| SUB         | M  | M  | M  | M  | M  |
| IMUL<br>MUL | M  | -  | -  | -  | M  |
| IDIV<br>DIV | -  | -  | -  | -  | -  |
| NEG         | M  | M  | M  | M  | M  |
| CMP         | M  | M  | M  | M  | M  |
| TEST        | -  | M  | M  | M  | -  |

```
...  
SECTION .text  
GLOBAL CMAIN  
CMAIN:  
    MOV    EAX, DWORD [a]      ; (1)  
    TEST  EAX, EAX            ; (2)  
    JE    .1                  ; (3)  
    MOV    ECX, DWORD [b]     ; (4)  
    TEST  ECX, ECX           ; (5)  
    JE    .1                  ; (6)  
    CDQ                               ; (7)  
    IDIV  ECX                  ; (8)  
    SUB   DWORD [a], EDX      ; (9)  
.1:  
    XOR   EAX, EAX            ; (10)  
    RET                               ; (11)
```

# Просмотр содержимого исполняемого файла

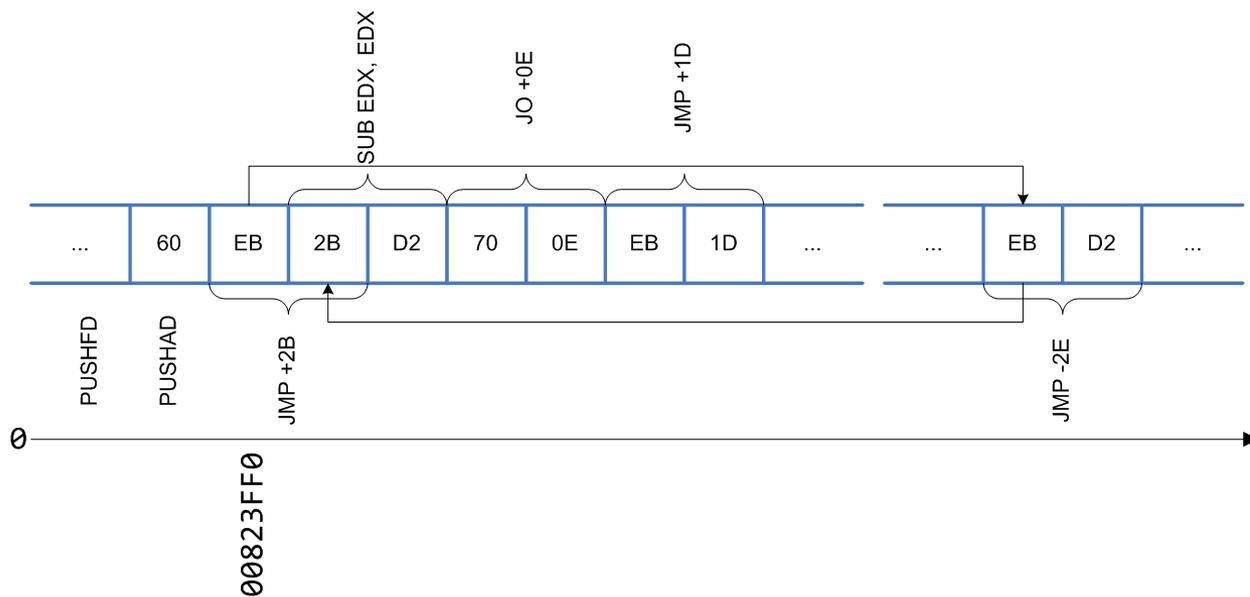
```
-bash-2.05b$ ./build_asm.sh backward.asm  
-bash-2.05b$ objdump -d -M intel backward
```

```
080483e0 <main>:  
80483e0:    a1 fc 94 04 08    mov     eax,ds:0x80494fc  
80483e5:    85 c0             test    eax,eax  
80483e7:    74 13            je     80483fc <main.1>  
80483e9:    8b 0d 00 95 04 08 mov     ecx,ds:0x8049500  
80483ef:    85 c9             test    ecx,ecx  
80483f1:    74 09            je     80483fc <main.1>  
80483f3:    99              cdq  
80483f4:    f7 f9             idiv   ecx  
80483f6:    29 15 fc 94 04 08 sub     ds:0x80494fc,edx  
  
080483fc <main.1>:  
80483fc:    31 c0             xor     eax,eax  
80483fe:    c3              ret  
80483ff:    90              nop
```

# Противодействие дизассемблеру

Трасса выполнения

| Адрес    | Машинная команда | Ассемблерная инструкция |
|----------|------------------|-------------------------|
| 00823FEF | 60               | PUSHAD                  |
| 00823FF0 | EB2B             | JMP 0082401Dh           |
| 0082401D | EBD2             | JMP 00823FF1h           |
| 00823FF1 | 2BD2             | SUB EDX, EDX            |
| 00823FF3 | 700E             | JO 00824003h            |
| 00823FF5 | EB1D             | JMP 00824014h           |

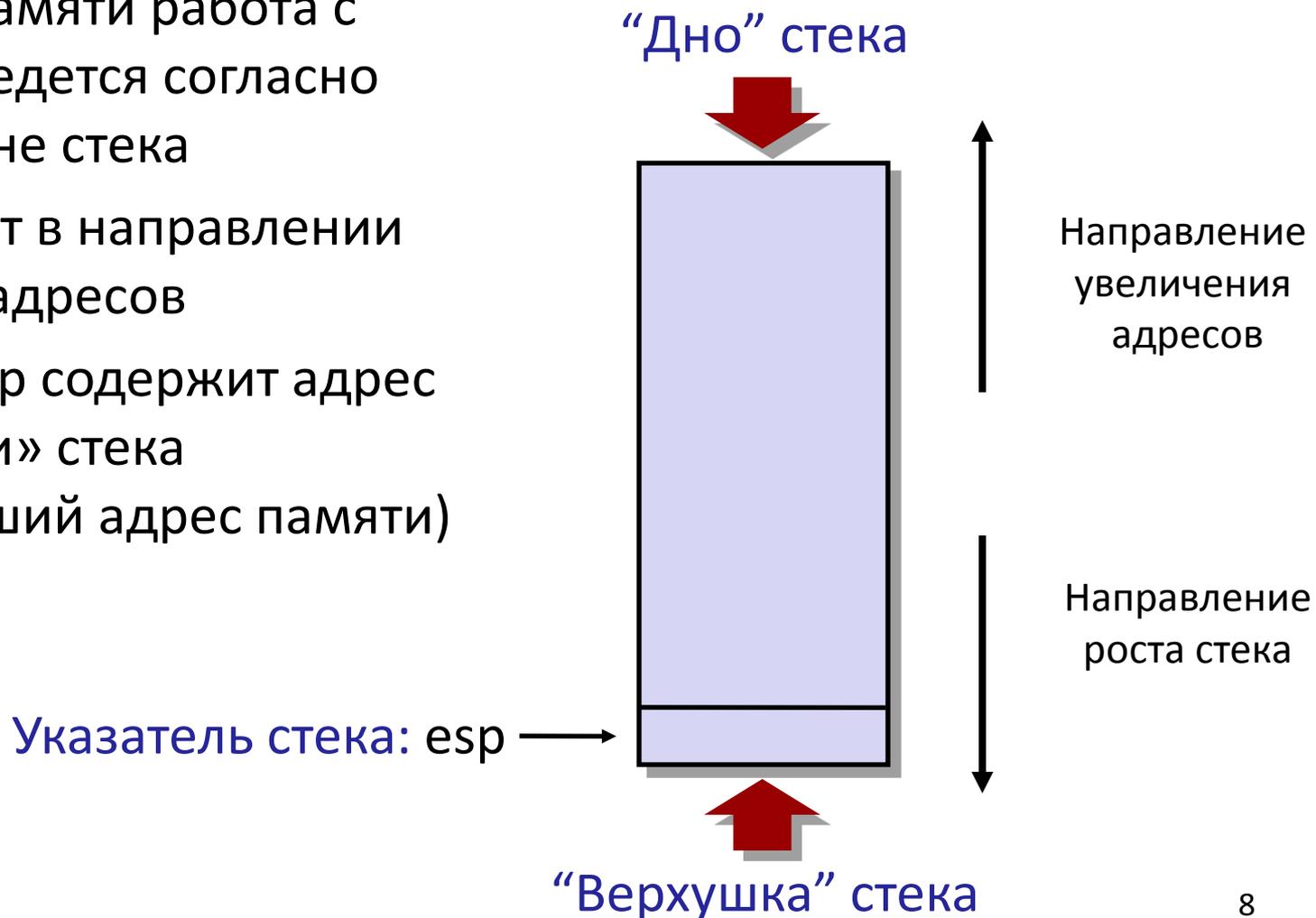


# Организация вызова функций

- Вопросы
  - Передача управления и возвращение обратно
  - Вычисление значений фактических параметров и их размещение
  - Передача возвращаемого значения
  - Размещение автоматических локальных переменных
  - Порядок использование регистрового файла различными функциями
  - Какие именно машинные команды использовать для поддержки функций
- Ответы – Application Binary Interface (ABI)
  - Соглашение о вызовах (Calling Convention)

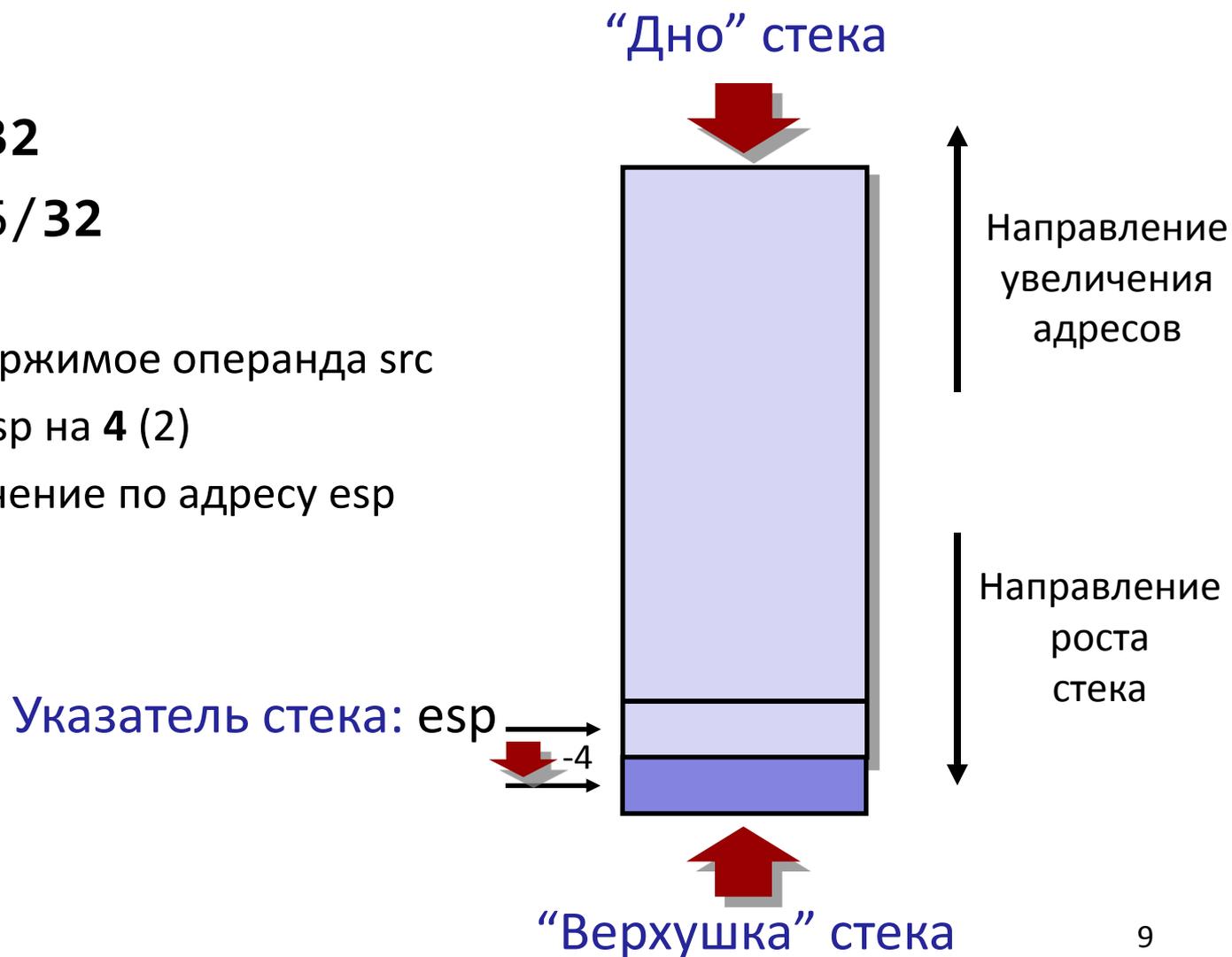
# Аппаратный стек IA-32

- Область памяти работа с которой ведется согласно дисциплине стека
- Стек растет в направлении меньших адресов
- Регистр esp содержит адрес «верхушки» стека (наименьший адрес памяти)



# Загрузка данных в стек: Push

- `push src`
  - `r/m 16/32`
  - `imm 8/16/32`
- Извлечь содержимое операнда `src`
- Уменьшить `esp` на 4 (2)
- Записать значение по адресу `esp`



# Выгрузка данных из стека: Pop

- pop dst
  - r/m 16/32
  - Извлечь значение по адресу esp
  - Увеличить esp на 4 (2)
  - Записать содержимое операнда dst

