

# Лекция 3

16 февраля

```
%include 'io.inc'

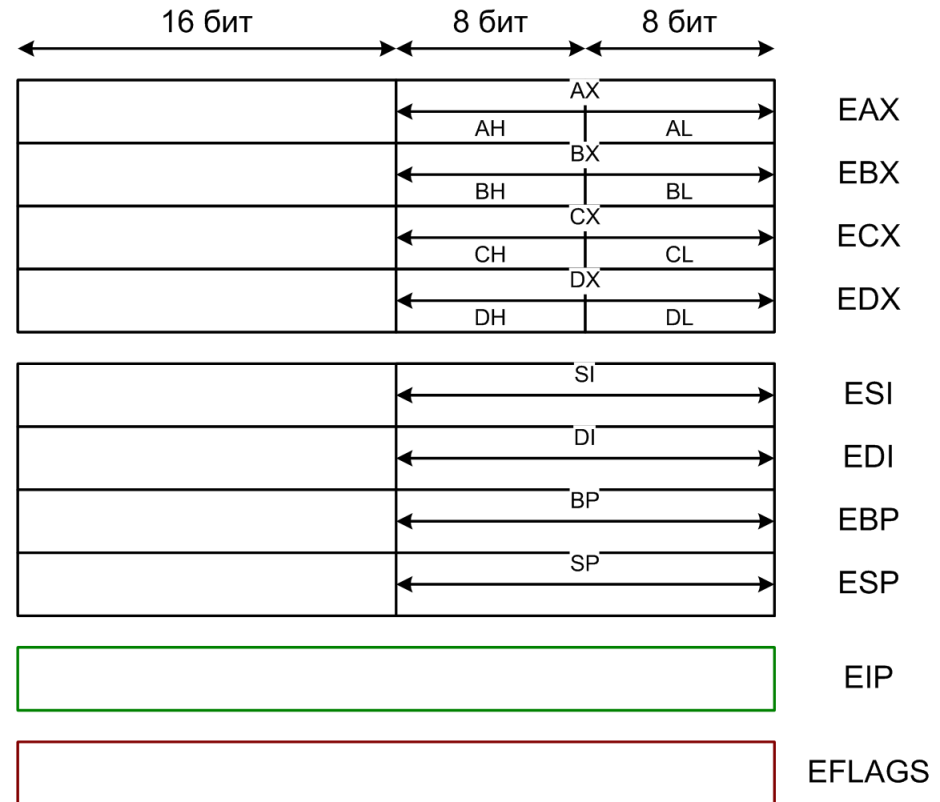
section .data
    a      dw 1
    addr   dd $
    var    dd 0x1234F00D

section .bss
    cntr   resd 1

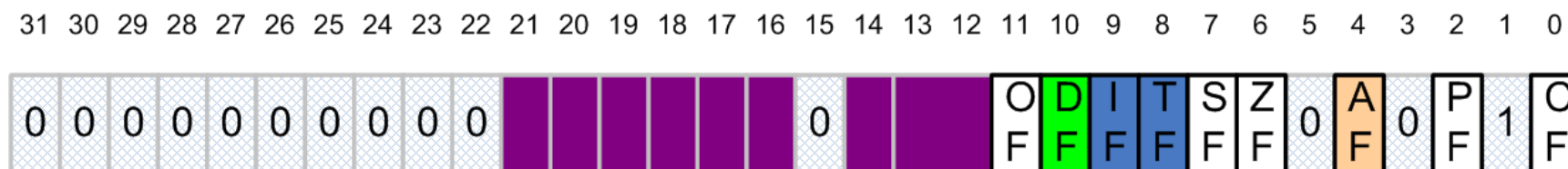
section .text
global CMAIN
CMAIN:
    add dword [cntr], 1
    mov  eax, [addr]
    PRINT_HEX 4, eax
    NEWLINE
    PRINT_HEX 4, addr
    NEWLINE
    xor  eax, eax
```

# Основные арифметические команды

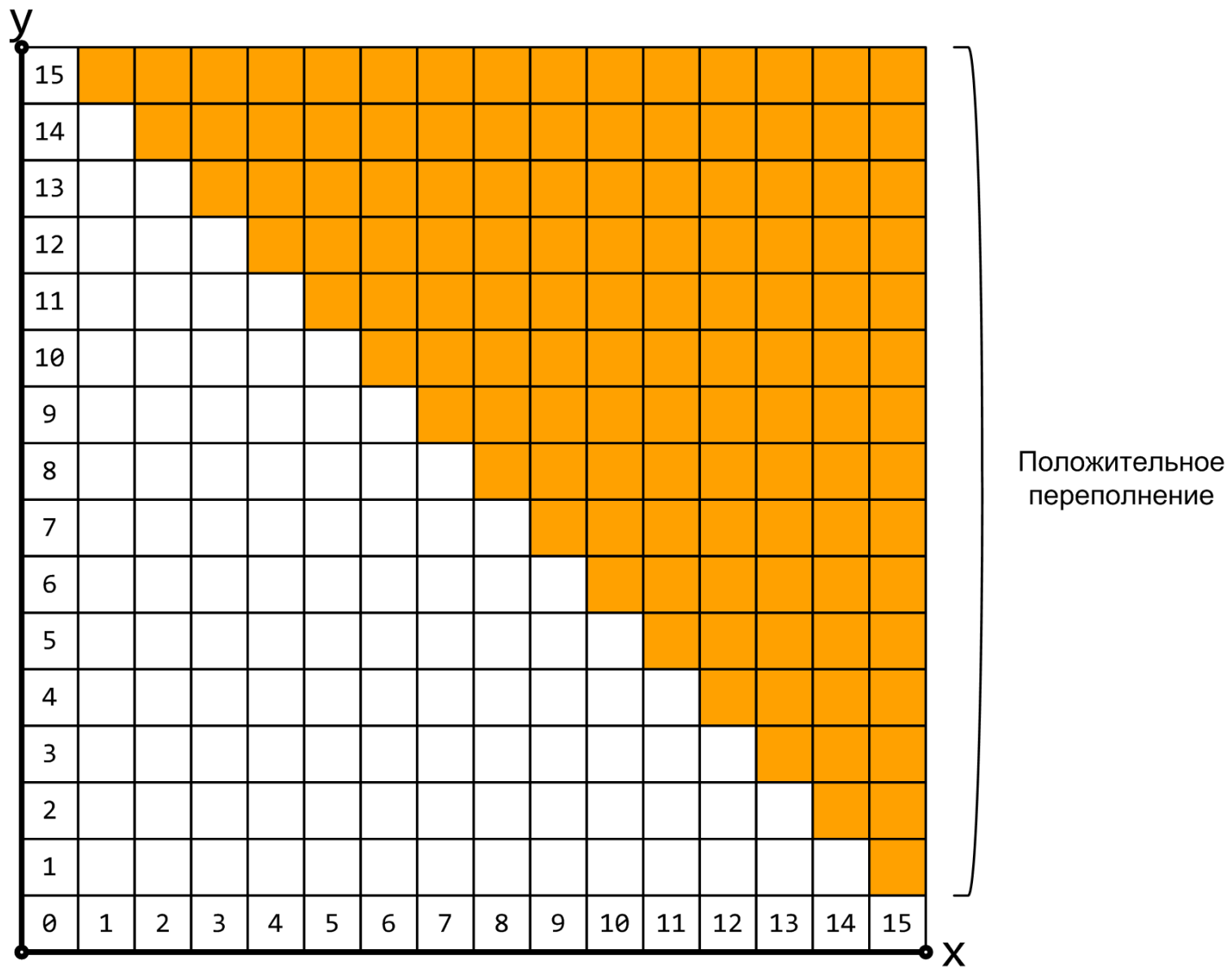
- MOV
- MOVSX, MOVZX
- ADD, SUB
- NEG
  - r/m 8/16/32
- MUL
  - r/m 8/16/32
- IMUL
  - r/m 8/16/32
  - r 16/32, r/m 16/32
  - r 16/32, r/m 16/32, imm 16/32
- DIV, IDIV
  - r/m 8/16/32
- CBW, CWD, CDQ

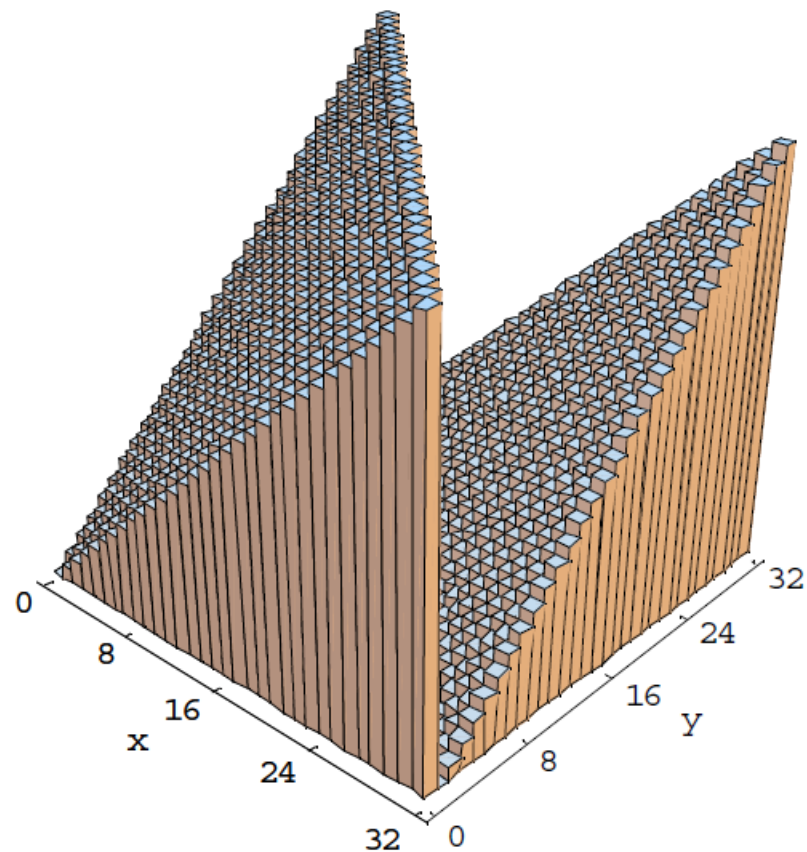
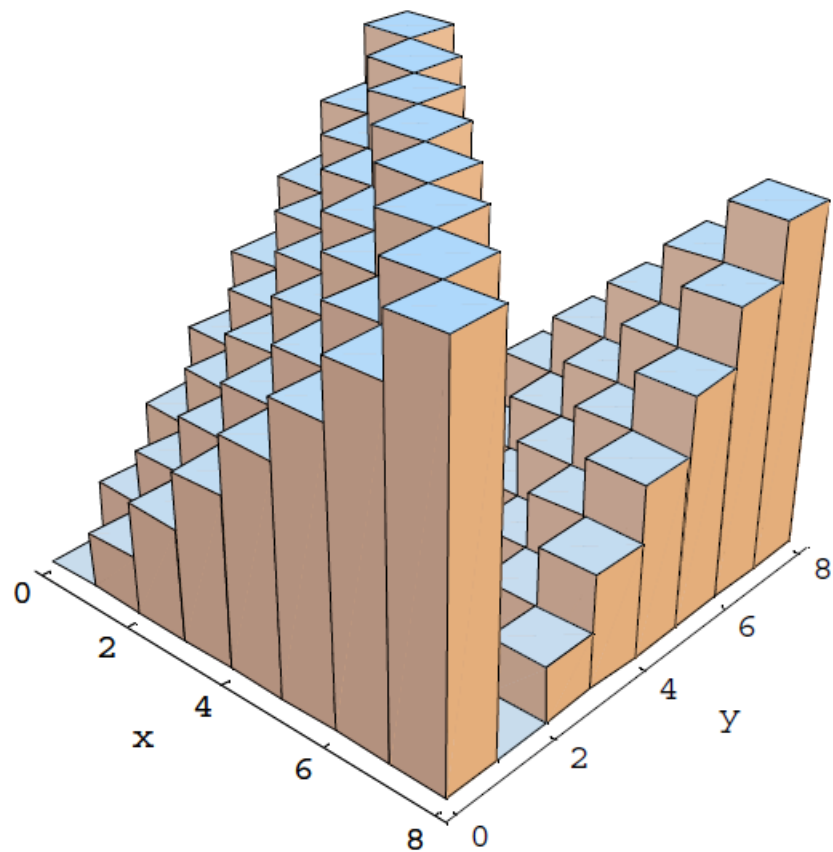


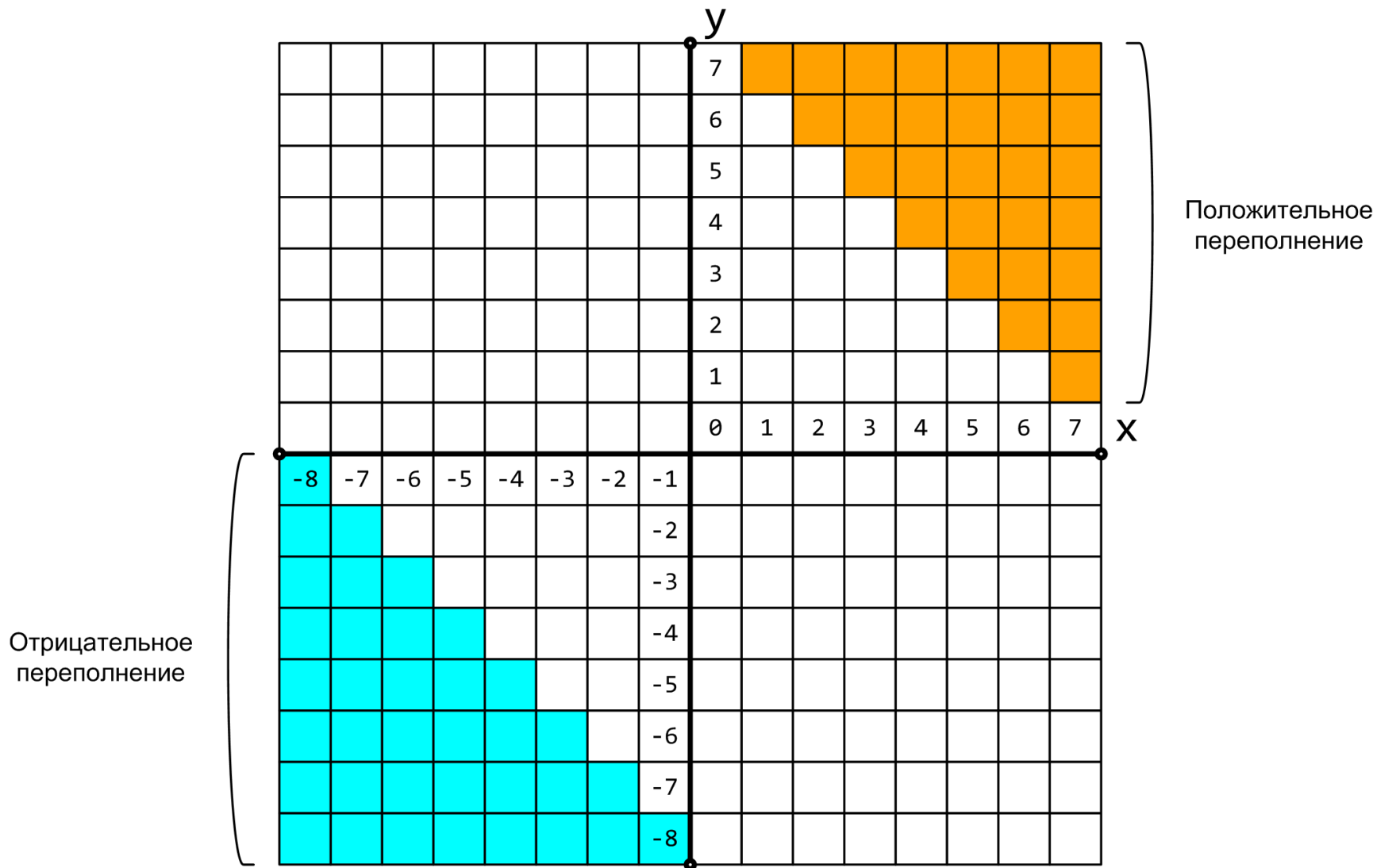
# Регистр EFLAGS



EFLAGS







# Естественный порядок выполнения

EIP	Машинный код	Длина	Ассемблерная инструкция
8048345	89 e5	2	mov ebp, esp
8048347	83 ec 10	3	sub esp, 0x10
804834a	c7 45 f0 02 00 00 00	7	mov dword [ebp-16], 0x2

Прибавляем к значению регистра EIP длину в байтах декодированной команды



# Изменение естественного порядка выполнения программы

- Арифметические операции
- CMP
  - r/m 8/16/32, imm 8/16/32
  - r/m 8/16/32, r 8/16/32
  - r 8/16/32, r/m 8/16/32
- TEST
  - r/m 8/16/32, imm 8/16/32
  - r/m 8/16/32, r 8/16/32
- JMP
  - r/m/imm 32
- Jcc
  - imm32
- Переходы
  - Абсолютные
  - Относительные

