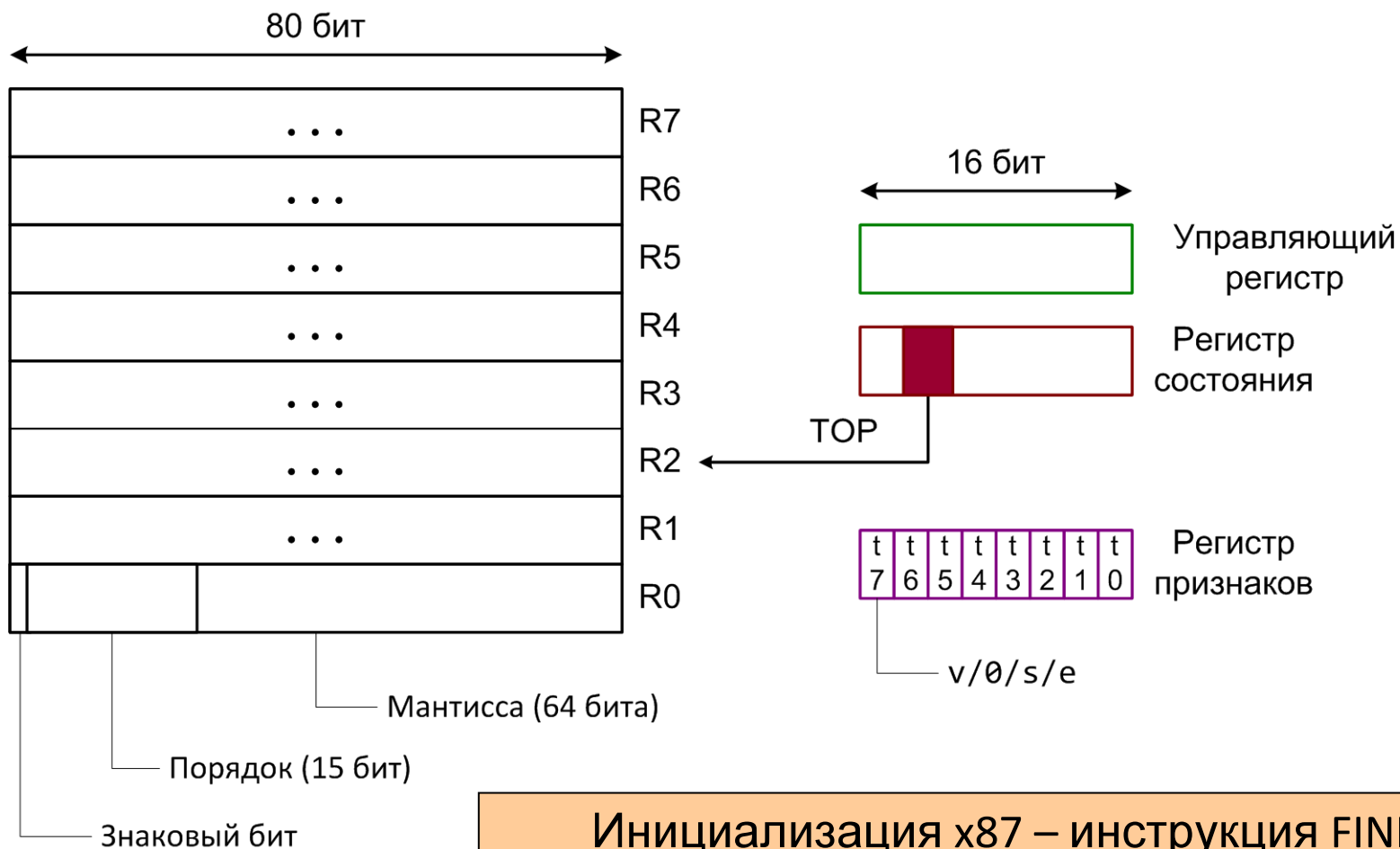


# Лекция 15

2 апреля

# Упрощенная схема x87

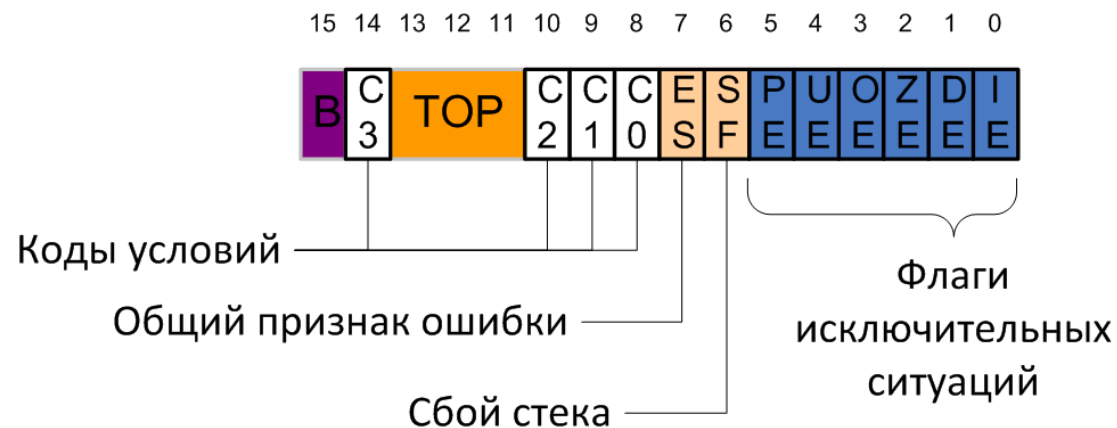


Инициализация x87 – инструкция FINIT

CW = 0x037F    SW = 0x0000    Tag = 0xFFFF

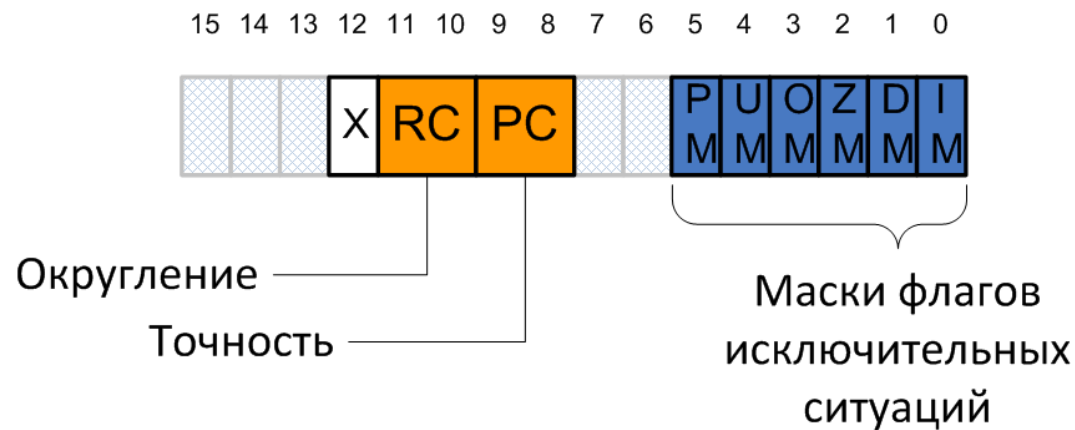
# Слово (регистр) состояния

- SF – переполнение стека (C1 показывает направление)
- Исключительные ситуации: точность, переполнение, деление на ноль, денормализованный операнд, «неправильные» данные



# Управляющий регистр

- Точность: одинарная, двойная, расширенная
- Округление: к ближайшему четному, к нулю, к +/- бесконечности
- Флаг X – совместимость с 287
- Маски соответствуют исключениям в слове состояния





# Сложение двух чисел

```
%include 'io.inc'
```

```
section .data
```

```
x dd 11.2
```

```
y dd 0.7
```

```
section .bss
```

```
z resd 1
```

```
section .text
```

```
global CMAIN
```

```
CMAIN:
```

```
fld dword [x]
```

```
fld dword [y]
```

```
faddp
```

```
fstp dword [z]
```

```
PRINT_HEX 4, z
```

```
NEWLINE
```

```
xor eax, eax
```

```
ret
```

y

0.7 ~ 6.99999988079071044921875E-1

0x3F333333 = 

00	111111	00	110011	00	110011	00	110011
----	--------	----	--------	----	--------	----	--------

# Сложение двух чисел

```
%include 'io.inc'
```

```
section .data
```

```
x dd 11.2
```

```
y dd 0.7
```

```
section .bss
```

```
z resd 1
```

```
section .text
```

```
global CMAIN
```

```
CMAIN:
```

```
fld dword [x]
```

```
fld dword [y]
```

```
faddp
```

```
fstp dword [z]
```

```
PRINT_HEX 4, z
```

```
NEWLINE
```

```
xor eax, eax
```

```
ret
```

z

0x413E6666 = 

01000001	00111110	01100110	01100110
----------	----------	----------	----------

1.18999996185302734375E1 ~ 11.9

# Печать числа

```
%include 'io.inc'

section .data
x dd 11.2
y dd 0.7

section .bss
z resd 1

section .rodata
lc db '%f', 10, 0

section .text
CEXTERN printf
global CMAIN
```

```
CMAIN:
; ...
; пролог функции
sub     esp, 20

fld     dword [x]
fld     dword [y]
faddp
fst     dword [z]
fstp   dword [esp + 4]
mov     dword [esp], lc
call   printf

add     esp, 20
; эпилог функции
; ...
```



# Печать числа

```
%include 'io.inc'

section .data
x dd 11.2
y dd 0.7

section .bss
z resd 1

section .rodata
lc db '%f', 10, 0

section .text
CEXTERN printf
global CMAIN
```

```
CMAIN:
; ...
; пролог функции
sub     esp, 20

fld     dword [x]
fld     dword [y]
faddp
fst     dword [z]
fstp   dword [esp + 4]
mov     dword [esp], lc
call   printf

add     esp, 20
; эпилог функции
; ...
```

# Печать числа

```
%include 'io.inc'

section .data
x dd 11.2
y dd 0.7

section .bss
z resd 1

section .rodata
lc db '%f', 10, 0

section .text
CEXTERN printf
global CMAIN
```

```
CMAIN:
; ...
; пролог функции
sub     esp, 20

fld     dword [x]
fld     dword [y]
faddp
fst     dword [z]
fstp   qword [esp + 4]
mov     dword [esp], lc
call   printf

add     esp, 20
; эпилог функции
; ...
```

# Порядок действий имеет значение

```
%include 'io.inc'
```

```
section .data
```

```
x dq 3.14
```

```
y dq 1e50
```

```
z dq -1e50
```

```
section .bss
```

```
r resq 1
```

```
section .rodata
```

```
lc db '%f', 10, 0
```

```
section .text
```

```
CEXTERN printf
```

```
global CMAIN
```

```
CMAIN:
```

```
; ... пролог функции
```

```
sub     esp, 20
```

```
fld     qword [x]
```

```
fld     qword [y]
```

```
fld     qword [z]
```

```
faddp
```

```
faddp
```

```
fst     qword [r]
```

```
fstp    qword [esp + 4]
```

```
mov     dword [esp], lc
```

```
call    printf
```

```
add     esp, 20
```

```
; ... эпилог функции
```

# Порядок действий имеет значение

CMAIN:

```
; ... пролог функции
sub     esp, 20

fld     qword [y]
fld     qword [z]
fld     qword [x]
faddp
faddp
fst     qword [r]
fstp   qword [esp + 4]
mov     dword [esp], 1c
call   printf

add     esp, 20
; ... эпилог функции
```

CMAIN:

```
; ... пролог функции
sub     esp, 20

fld     qword [x]
fld     qword [y]
fld     qword [z]
faddp
faddp
fst     qword [r]
fstp   qword [esp + 4]
mov     dword [esp], 1c
call   printf

add     esp, 20
; ... эпилог функции
```

# Распределение слагаемых

```
section .data
x dq 1e200
y dq 1e200
z dq 1e200
```

```
section .bss
r resq 1
```

```
section .rodata
lc db '%lf', 10, 0
```

```
CMAIN:
; ... пролог функции
sub     esp, 20

fld     qword [x]
fld     qword [y]
fsubp
fld     qword [z]
fmulp
fst     qword [r]
fstp    qword [esp + 4]
mov     dword [esp], lc
call    printf

add     esp, 20
; ... эпилог функции
```

# Распределение слагаемых

```
section .data
x dq 1e200
y dq 1e200
z dq 1e200

section .bss
r resq 1

section .rodata
lc db '%lf', 10, 0
```

```
CMAIN:
; ... пролог функции
sub     esp, 20

fld     qword [x]
fld     qword [z]
fmulp

fld     qword [y]
fld     qword [z]
fmulp
fsubp
; ВЫЗОВ printf

add     esp, 20
; ... эпилог функции
```

# Распределение слагаемых

```

section .data
x dq 1e200
y dq 1e200
z dq 1e200

section .bss
r resq 1
cw resw 1

section .rodata
lc db '%lf', 10, 0

CMAIN:
; ... пролог функции
sub    esp, 20
fstcw  word [cw]
and    word [cw], 11111111_11000000b
fldcw  word [cw]

fld    qword [x]
fld    qword [z]
fmulp
fld    qword [y]
fld    qword [z]
fmulp
fsubp
; ВЫЗОВ printf

add    esp, 20
; ... эпилог функции

```

# Польская обратная запись

- $(w + x + y + z) / 4$
- $w x + y + z + 4 /$

```
section .data
w dq 1e10
x dq 1e10
y dq 1e10
z dq 1e10
d dd 4
```

```
section .text
;...
fld qword [w]
fld qword [x]
faddp
fld qword [y]
faddp
fld qword [z]
faddp
fild dword [d]
fdivp
;...
```



# Предопределенные константы

- На «верхушку» стека регистров (ST0) помещается определенная константа
  - FLD1      +1.0
  - FLDL2T     $\log_2 10$
  - L2E         $\log_2 e$
  - FLDPI      $\pi$
  - FLDLG2     $\log_{10} 2$
  - FLDLN2     $\log_e 2$
  - FLDZ      +0.0

# Сравнение чисел

```
int isLe(double x, float y) {
    return x <= y;
}
```

Результат сравнения	C3	C2	C0
St0 > St1	0	0	0
St0 < St1	0	0	1
St0 == St1	1	0	0
неопределенно	1	1	1

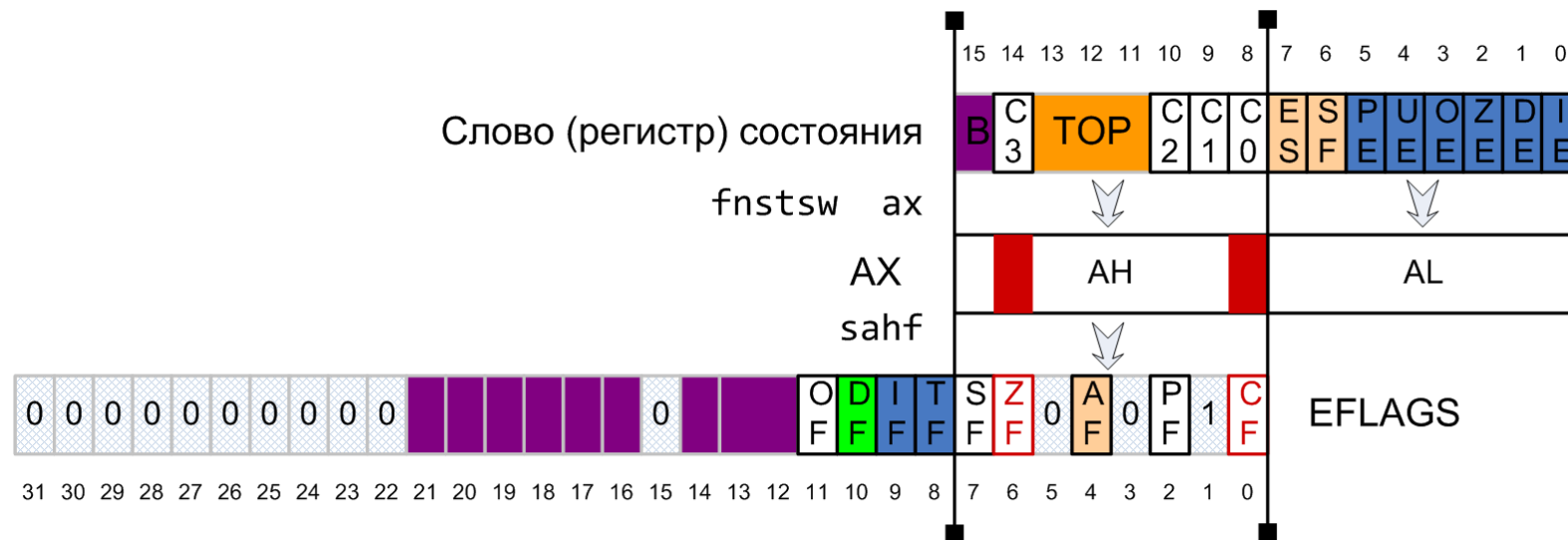
isLe:

```

push    ebp
mov     ebp, esp
fld     dword [ebp+16]
fld     qword [ebp+8]
fucompp ; st0 vs. st1
fnstsw  ax
sahf
setbe   al
movzx   eax, al
pop     ebp
ret
```

# Извлечение результатов сравнения

- $C3 \rightarrow ZF, C0 \rightarrow CF$
- Можно использовать условные коды, применяемые при сравнении беззнаковых чисел



# Функции: возвращение числа с плавающей точкой

```
void caller(double *p) {  
    *p = inverse(*p);  
}
```

```
float inverse(double x) {  
    return 1/x;  
}
```

```
caller:  
    push    ebp  
    mov     ebp, esp  
    sub     esp, 8  
    mov     eax, dword [ebp+8]  
    fld     dword [eax]  
    fstp   qword [esp]  
    call   inverse  
    mov     eax, dword [ebp+8]  
    fstp   qword [eax]  
    leave  
    ret
```

```
inverse:  
    push    ebp  
    mov     ebp, esp  
    fld1  
    fld     qword [ebp+8]  
    fdivp  
    pop    ebp  
    ret
```